



III Medio

Arquitectura y diseño

Profesora Paula Coñoepan

UNIDAD 3:

Sustentabilidad energética

Objetivo: OA2

Crear proyectos de diseño y arquitectura que respondan a necesidades de las personas y el contexto, basados en la investigación con materiales, herramientas y procedimientos, y de referentes artísticos nacionales e internacionales.

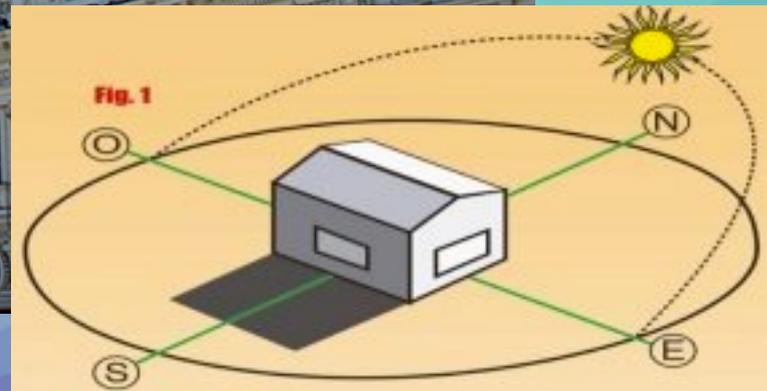
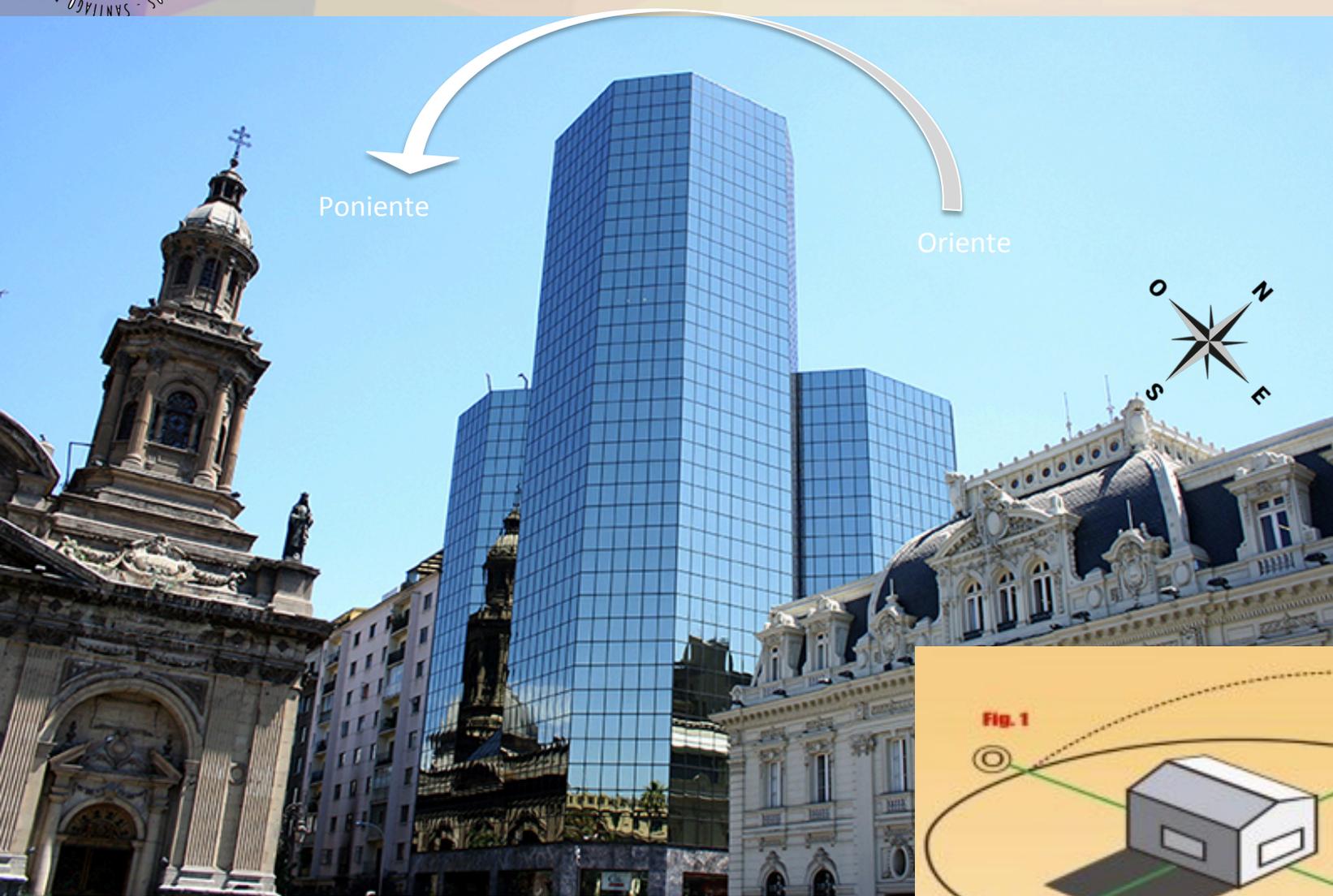
Actividad con décimas acumulativas

Diseñar una segunda piel para un edificio o casa
1 décima por cada punto:

1. Considerar posición del sol: oriente- poniente
2. Seleccionar materialidad de segunda piel (puede ser o no objetos reciclados)
3. Proponer diseño de forma en detalle (perforación o unión de objetos)
4. Crear visualización virtual o física del resultado final
5. Mostrar en clases

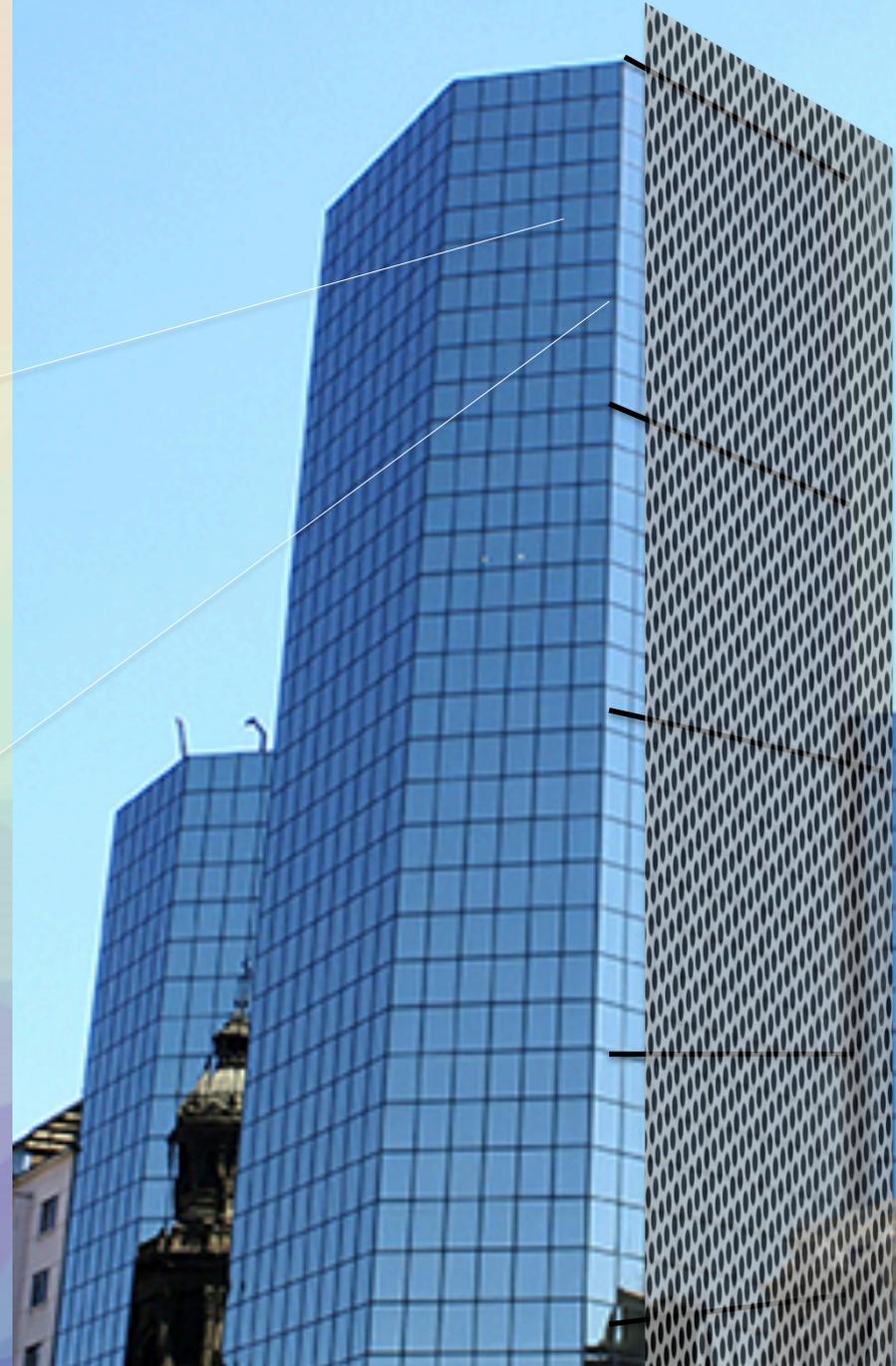
Creatividad será evaluada con 2 décimas extras

Ejemplo: posición solar



Ejemplo: Visualización Virtual

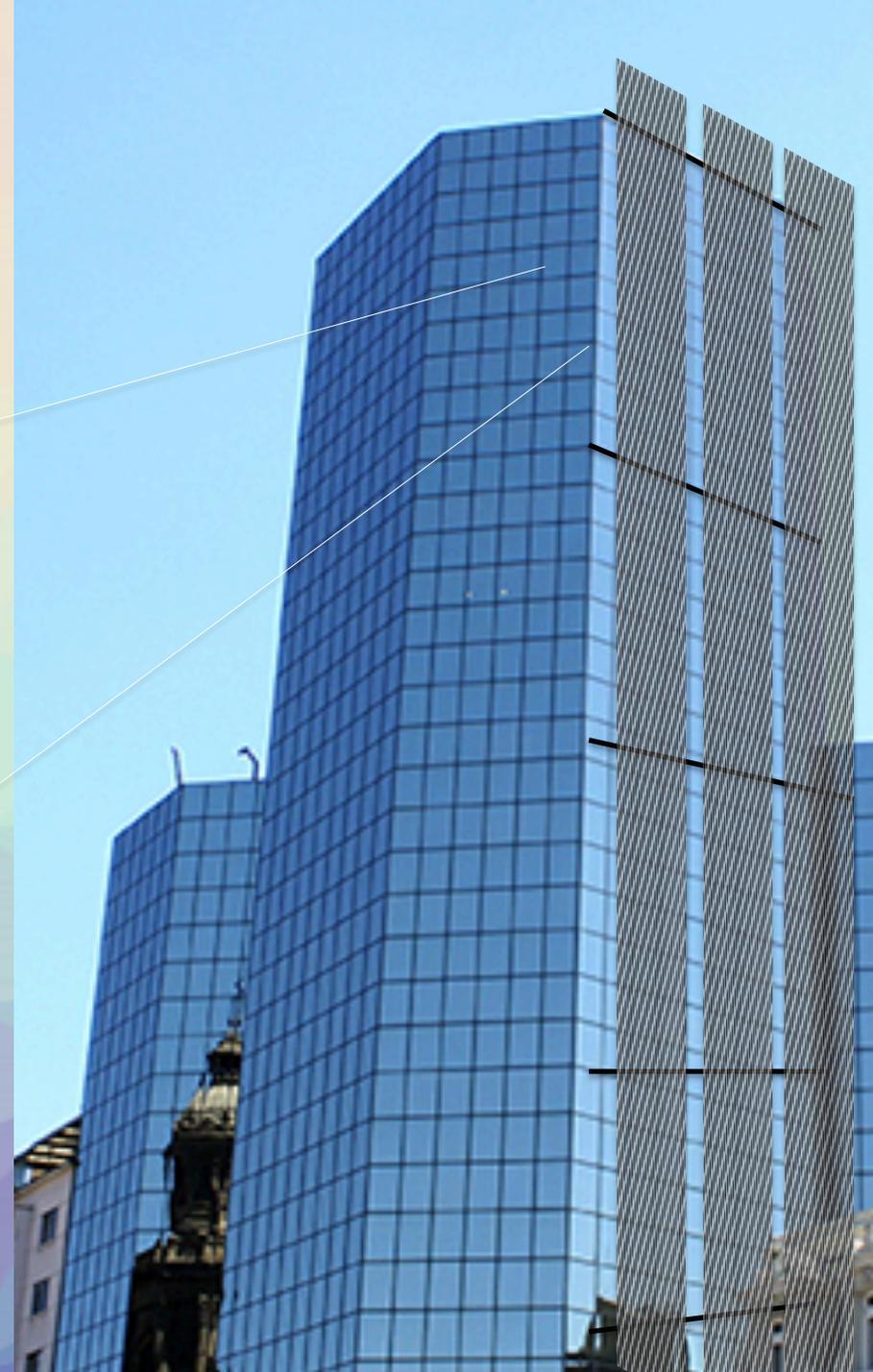
Acero Perforado





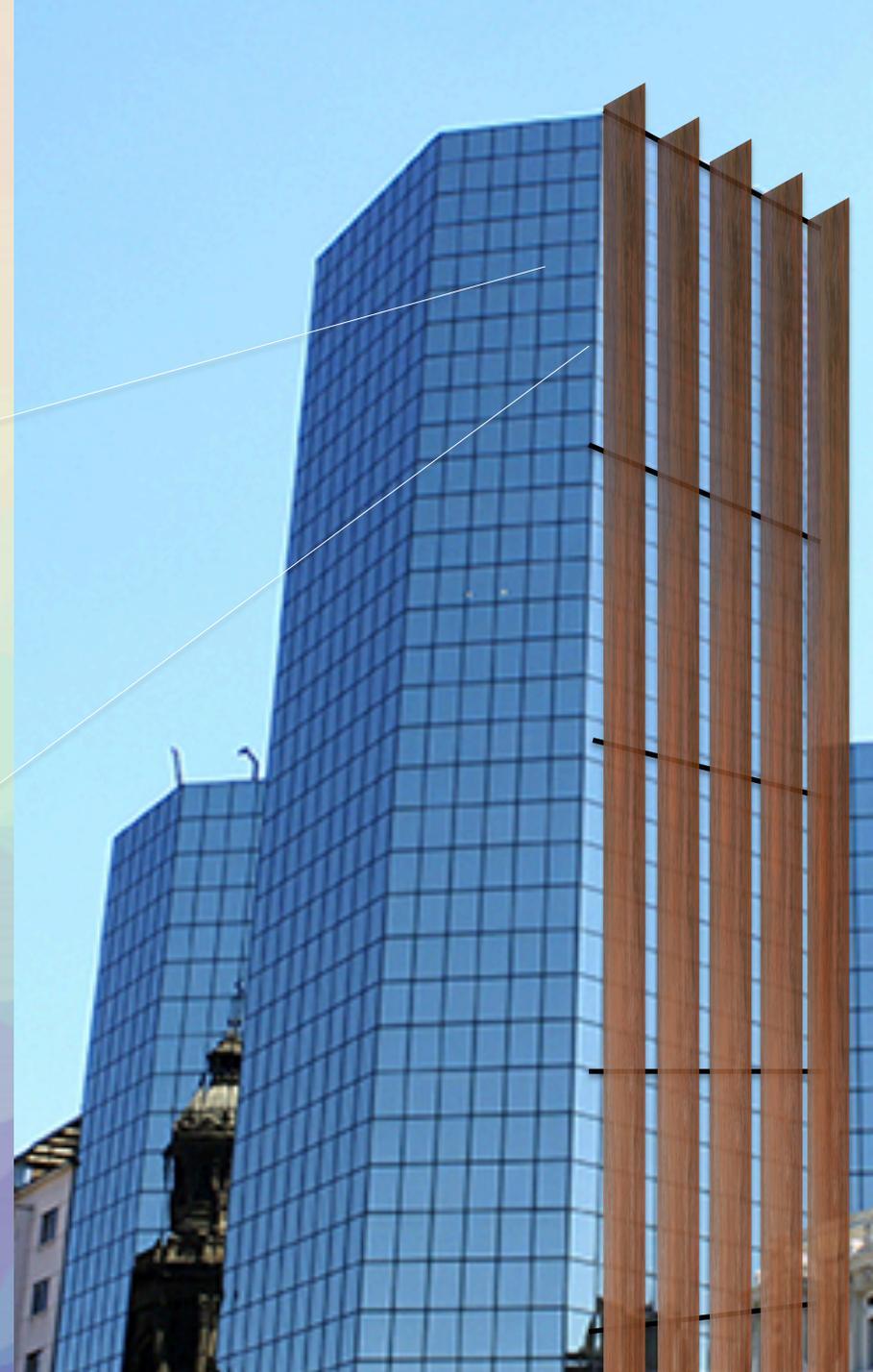
Ejemplo: Visualización Virtual

Acero Perforado



Ejemplo: Visualización Virtual

**Acero Corten
Perforado**





Banco de texturas

Si trabajas de forma digital puedes buscar en Google el material que te interesa para crear tu segunda piel o utilizar esta página:

<https://www.textures.com/>

Esta página te permite descargar las imágenes en alta definición una vez hayas creado sesión



Evaluación

La décimas acumulativas sólo corresponderán para quienes presenten el trabajo el día 20 de Octubre, ya sea en clases o mediante correo hasta las 23.59 horas

Máximo se pueden acumular 7 décimas

La actividad se trabajará en clases