



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica

---

# EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

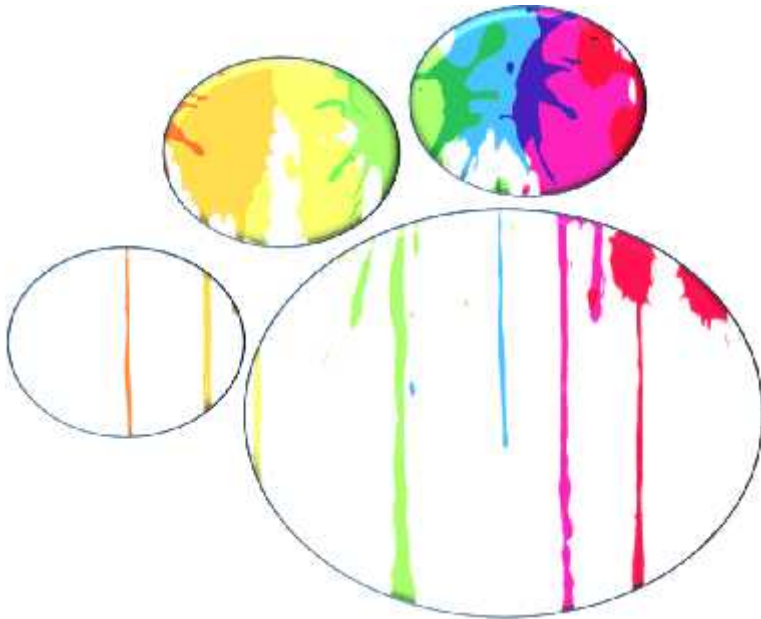
## Sexto Año Básico

Profesora: Paz Vergara Salinas

---



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica



## INSTRUCCIONES

1. Leer la guía.
2. Hacer los ejercicios en el cuaderno.
3. Estas actividades se revisarán al regreso a clases.
4. Si tienes alguna duda, puedes hacerla a través de classroom.



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica



---

# UNIDAD I.

---

Creación de diseños  
innovadores de objetos o  
sistemas tecnológicos.



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica

**Objetivos:** conocer formas y diseños de objetos tecnológicos.  
resolver problemas.



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica



**“La Tecnología busca resolver problemas y satisfacer necesidades individuales y sociales”.**





ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica



¿Qué involucra el diseño de un objeto  
tecnológico



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS  
Educación Tecnológica

- El diseño involucra procesos de pensamiento relacionados con la anticipación, la generación de preguntas, la detección de necesidades, las restricciones y especificaciones.





## Actividad N°1:

¿Qué pensamientos, crees tú, que surgieron cuando se diseñó y creó el móvil o celular? O si prefieres, qué necesidades surgieron para su creación? (3 puntos)

1.

2.

3.







# PROCESO TECNOLÓGICO

- El proceso tecnológico comienza por plantearse una serie de preguntas, tales como:
  1. ¿Qué problemas vamos a resolver?
  2. ¿Cómo planificaremos las actividades para realizarlo?
  3. ¿Cuál será el diseño o la forma que le daremos?
  4. ¿Qué materiales utilizaremos para su elaboración?



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS

## ACTIVIDAD N°2

1. ¿Qué problema resuelve el celular? (3 puntos)

1.

2.

3.





### Actividad N°3: planifiquemos el celular

1. Nombre Objeto a fabricar: (1)
2. Función primaria: (1)
3. Con qué materiales se ha construido: (2)
4. Qué forma tiene el objeto: (1)
5. Cómo se debe cuidar: (2)



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS

# DISEÑO DEL OBJETO TECNOLÓGICO

---

- El diseño de un objeto abarca tres etapas, las cuales son:

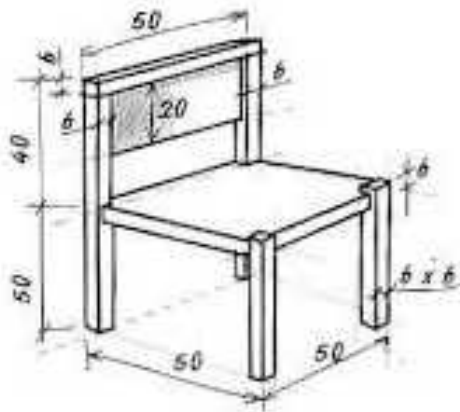
**1. Boceto:** dibujo hecho a mano con lápiz mina o grafito.





2. Plano: dibujo con medidas.

---



3. Dibujo: dibujo terminado y pintado.

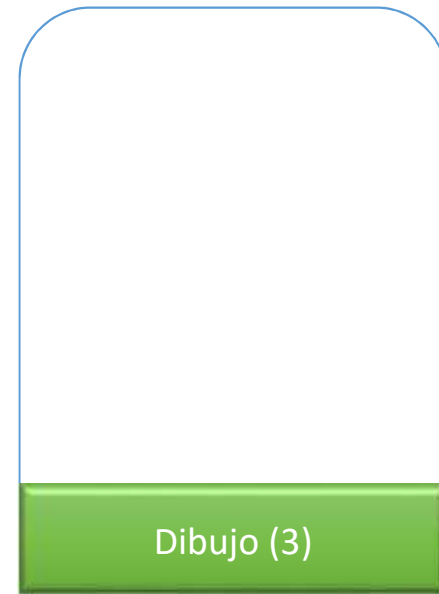
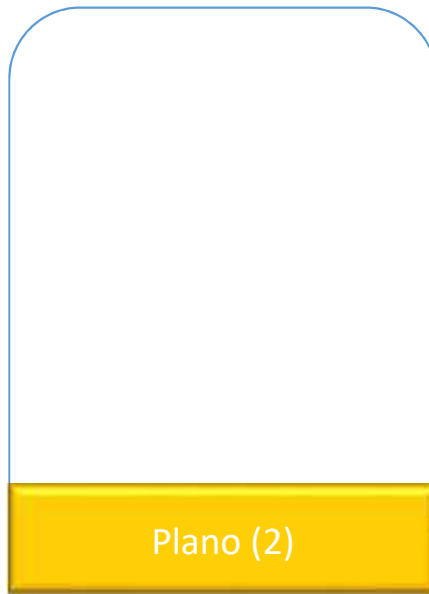
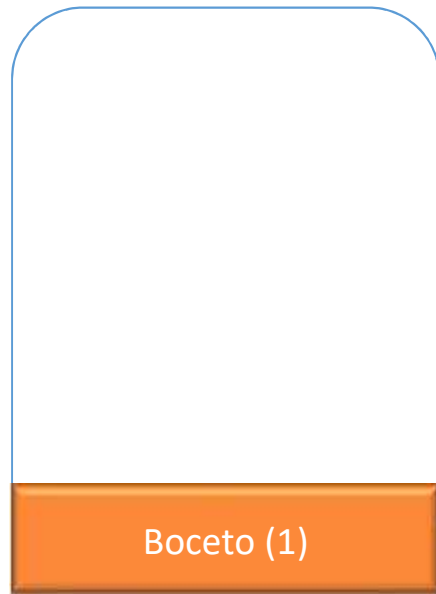
---





ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS

Actividad N°4: hagamos el diseño del celular.



**\* Al hacer el ejercicio, respeta las características de cada dibujo de acuerdo a lo señalado en el contenido.**

ENCONTREMOS LAS 7 PALABRAS RELACIONADAS CON EL CONTENIDO

N	T	X	A	Z	B	P	U	R	W	F	F
N	E	C	E	T	B	O	C	E	T	O	O
U	C	C	R	Q	M	Ñ	C	O	T	R	A
H	N	E	E	M	U	E	S	T	O	M	Z
X	O	G	O	S	D	S	A	L	U	A	D
P	L	A	N	O	I	I	M	X	R	O	A
C	O	N	O	S	B	D	I	S	E	T	O
A	G	U	J	A	U	X	A	B	K	I	L
D	I	S	E	P	J	U	G	D	I	N	C
C	A	L	I	D	O	M	A	R	Y	E	S



ACADEMIA DE HUMANIDADES PADRES DOMINICOS



**NOS VEMOS, CUIDATE**